



Ausschreibung Bezirks-Jugendeinzelmeisterschaft U8 – U18

Termin	Samstag 25.11.2017 & Sonntag 26.11.2017
Spielort	Turnhalle Schultheisstraße 19, 65191 Wiesbaden - Bierstadt (Eingang befindet sich in der Langenfeldstraße)
Spielbeginn	9:30 Am ersten Turniertag Registrierung der angemeldeten Teilnehmer bis 9:15
Spielberechtigung	Alle Teilnehmer müssen am Spieltag die aktive Spielgenehmigung des hessischen Schachverbandes für einen RTS-Verein besitzen. Für die Zulassung zu den jeweiligen Altersklassen gelten die nachstehenden Stichtage. U8: 01.01.2010 U10: 01.01.2008 U12: 01.01.2006 U14: 01.01.2004 U16: 01.01.2002 U18: 01.01.2000
Startgeld	Frei
Preise	Pokale für die 3 Besten jeder Altersklasse, Urkunden für alle Teilnehmer Die Meister der Altersklasse U10 – U18 qualifizieren sich für die Hessische Meisterschaft ihrer Altersklasse
Turniermodus	5 Runden Schweizer System Der Titel wird bei Punktgleichheit nicht nach Feinwertungen vergeben, sondern durch Stichkampf (siehe Anlage Stichkämpfe) zwischen allen punktgleichen Spielern. Zur Ermittlung der übrigen Plätze gelten nacheinander die folgenden Feinwertungen: <ol style="list-style-type: none">1. Buchholzwertung2. Fortschrittswertung3. Anzahl der Siege Bei gleicher Feinwertung werden Stichkämpfe um den zweiten und dritten Platz durchgeführt.
Bedenkzeit	1 Stunde / 30 Züge + 30 Minuten / Rest
DWZ	Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingereicht
Turnierleitung	RS Christian Gießelbach (Hauptschiedsrichter) Weitere Schiedsrichter werden vor Ort bekannt gegeben.
Ausrichter	FC 1934 Wiesbaden-Bierstadt
Anmeldung	Bis spätestens 18.11.2017 über die Turnierseite des Bezirks oder per Email an den Turnierleiter für Mannschaftswettkämpfe (tlfm@hessen-schachbezirk8.de) mit Angabe von: <ul style="list-style-type: none">- Name, Vorname- Verein- Vollständigem Geburtsdatum- Gewünschter Altersklasse

Mit der Anmeldung erklären sich die Teilnehmer damit einverstanden, dass Partien, Fotos, Ergebnisse und Berichte des Turniers veröffentlicht werden.

Die Spieler unterwerfen sich im Falle der Manipulation des Spielergebnisses durch Verwendung unzulässiger Hilfsmittel der Sanktionsgewalt des Deutschen Schachbundes und des Hessischen Schachverbands gemäß deren Satzungen.



1 StICKKÄMPFE

1.1 2 Spieler

Bei einer Entscheidung zwischen zwei Spielern werden zwei Runden Schnellschach gespielt, mit jeweils 15 Minuten Bedenkzeit für die gesamte Partie. Die Farben der ersten Partie werden ausgelost, die zweite mit vertauschten Farben gespielt.

Bei Gleichstand nach Punkten wird ein Entscheidungsblitz nach Ziffer 1.3 gespielt.

1.2 Mehr als 2 Spieler

Bei einer Entscheidung zwischen mehr als zwei Spielern wird ein Rundenturnier mit Blitzpartien gespielt. Die Bedenkzeit beträgt jeweils 5 Minuten für die gesamte Partie. Die Startnummern werden ausgelost.

Bei Gleichstand nach Punkten an der Spitze wird ein Entscheidungsblitz nach Ziffer 1.3 zwischen den besten zwei sowie (falls nötig) auch den dritt- und viertplatzierten Spielern nach den Zweitwertungen:

- a. Direkter Vergleich
- b. Sonneborn-Berger
- c. Anzahl Siege
- d. Los

1.3 Entscheidungsblitz

Zur Entscheidung wird eine Blitzpartie gespielt, in der Weiß 6 Minuten Bedenkzeit erhält, Schwarz nur 5 Minuten. Der Gewinner der Auslosung darf die Farbe wählen.

Bei Gleichstand ist der Spieler mit den schwarzen Figuren der Sieger.

2 ÜBERSICHT ÜBER DIE FEINWERTUNGEN

2.1 Buchholz

Feinwertung ist die Summe der erzielten Punkte aller Gegner im Turnier. Korrektur nach FIDE-Modus für kampflose Partien.

2.2 Fortschrittswertung

Der Spieler erhält für jede Runde die bis dahin erzielten Punkte aufsummiert.

2.3 Anzahl Siege

Anzahl gewonnener Partien im Turnier.

2.4 Direkter Vergleich

Jeder Spieler erhält die Punkte, die er gegen die übrigen Spieler mit gleicher Punktzahl erreicht hat.

2.5 Sonneborn-Berger

Siege werden mit der vollen Punktzahl des jeweiligen Gegners, Remis mit der halben und Niederlagen mit 0 gewertet. Korrektur nach FIDE-Modus für kampflose Partien.